**Outside Influence**

Adaptation à [GURPS MEGA](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/g_mega.htm) d'un scénario paru dans [Smash & Grab](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/traveler.htm#rcm2).

**Les grandes lignes de l'adaptation**

Pour jouer ce scénario dans le contexte de [MEGA](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/mega.htm), je suis parti d'un certain nombre de postulats, expliqués pour l'essentiel dans le [briefing du major MacLambert](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/outinf2.htm). Très brièvement :

* Karkov est un MEGA ;
* Suudo se trouve dans *La Poche*, une région de l'AG qui a connu une guerre aux conséquences très particulières plus de quatre-vingts ans auparavant ;
* Laszinski est le contact local de la Guilde ;
* La voiture fournie aux PJ les attend dans la cabane de montagnards édifiée autour du point de transit B ;
* Les PJ pourront trouver les informations recueillies par Laszinski depuis son dernier rapport envoyé à Norjane en fouillant son appartement.

J'ai également modifié quelques noms et effectué quelques autres retouches mineures.

**Matériel utile**

Outre [GURPS MEGA](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/g_mega.htm) et les ouvrages nécessaires à son utilisation, seul [Smash & Grab](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/traveler.htm#rcm2) est indispensable au MJ.

**Aides de jeu**

[Briefing du major MacLambert](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/outinf2.htm)

[Extraits des rapports de Calculus Laszinski sur Suudo](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/outinf3.htm), communiqués aux PJ lors du briefing.

[Extraits du dossier de Mikhaïl Karkov](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/outinf4.htm), communiqués aux PJ lors du briefing.

[Matériel de mission](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/matos4.htm)

[Extraits des rapports non envoyés de Calculus Laszinski](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/outinf5.htm), que les PJ peuvent trouver en fouillant son appartement.